

تكنولوجيا الواقع الافتراضي وتأثيرها على مستوى أداء رفعة الكلين والنظر في رياضة رفع الأثقال

*د/ مصطفى رمضان على عثمان

المخلص:

يهدف البحث الى التعرف على تأثير برنامج تعليمى باستخدام تكنولوجيا الواقع الافتراضى على تعلم مهارة الكلين والنظر فى رفع الأثقال لدى عينة البحث، حيث استخدم الباحث المنهج التجريبي لملائمته لطبيعة هذا البحث باستخدام التصميم التجريبي ذو القياس القبلي البعدي لمجموعتين احدهما تجريبية والاخرى ضابطة، ولقد تم اختيار مجتمع البحث من طلاب الفرقة الاولى بكلية التربية الرياضية جامعة بنها، والبالغ عددهم (٢٣٧) طالبا، ثم قام الباحث باختيار عينة عمدية عشوائية من مجتمع البحث بلغ عددها (٤٠) طالب، تم تقسيمهم الى مجموعتين احدهما تجريبية والاخرى ضابطة قوام كل مجموعة (٢٠) طالب بالإضافة الى عدد (١٠) طالب كعينة استطلاعية، ومن اهم نتائج هذا البحث ان البرنامج التعليمى باستخدام الواقع الافتراضى كان له تأثير ايجابى على اداء رفعة الكلين والنظر.

الكلمات المفتاحية: الواقع الافتراضى، رفعة الكلين والنظر، رياضة رفع

الأثقال.

Summary:

The research aims to identify the effect of an educational program using virtual reality technology on learning the skill of the kidney and jerk in weightlifting of the research sample. Where the researcher used the experimental approach to suit the nature of this research using experimental design with pretest measurement

*مدرس دكتور بقسم نظريات وتطبيقات رياضات المنازل والرياضات الفردية بكلية التربية الرياضية للبنين - جامعة بنها.